

# MN-Geschichte

Beitrag von „Valmir“ vom 24. Juni 2006, 16:04

Zitat

Für alle Freunde von Rollenspielen gibt es im Netz ein riesiges Spielfeld - die Mikronationen

Was ist das?

Das sind Staaten- und Völkersimulationen im Netz. Hier werden entweder Staaten und Länder aus dem realen Leben nach- und weitergespielt oder reine Phantasiegebilde an selbständigen Nationen mit gesellschaftlichem, politischem und wirtschaftlichem Leben ausgestaltet und simuliert.

Was soll das?

Allen, denen es Spaß macht, entweder in eine historisch begründete oder rein fiktiv ausgedachte virtuelle Person ohne jeglichen Bezug zum realen Leben (in Fachkreisen kurz RL genannt) zu schlüpfen, finden dort ein ideales Betätigungsfeld. Da sich alles nur im virtuellen Leben (VL) abspielt, sind der Phantasie (fast) keine Grenzen gesetzt.

Wie funktioniert das?

Nun, irgendein phantasiebegabter Mensch oder eine kleine Gruppe denkt sich einen Staat aus, und zwar mit allem was dazu gehört: Geschichte, Topographie, Staatsaufbau, gesellschaftliches Leben bis hin zu Wirtschaftssystem und virtuellen Universitäten. Dann wird meist eine Homepage erstellt, welche diesen virtuellen Staat darstellt und im Netz bekannt macht. Das richtige "Leben" in einem solchen Staat findet in einem dazugehörigen Forum statt. Manche Nationen haben daneben auch noch eine Wirtschaftssimulation (WiSim) laufen, mit Hilfe derer dann wirtschaftliche Abläufe simuliert werden können.

Was gibt es alles?

Einmal gibt es -zig Mikronationen mit den unterschiedlichsten Gesellschafts- und Staatsformen, von König- und Kaiserreichen, über andere Formen der Monarchien,

Bundesstaaten, Föderationen, Demokratien, Diktaturen bis hin zu freien Städten.

Damit die nicht alle so allein nebeneinander her existieren, gibt es auch eine (oder mittlerweile sogar 3) mikronationale Weltkarten, auf denen die Nationen einen Platz auf der mikronationalen Welt zugewiesen bekommen haben. Beziehungen untereinander pflegen die Nationen (fast) wie im realen Leben per Diplomaten und Vertragsbeziehungen. Und ähnlich dem RL gibt es untereinander Streit, Krieg, Verbrüderung, Zusammenarbeit und und und.

Die handelnden Personen profilieren sich in ihren eigenen Staaten, besuchen andere Nationen, halten die Gesetze ein oder verstoßen dagegen, werden ausgewiesen oder eingesperrt, übernehmen politische oder Staatsämter usw isf.

Neben den Nationen selber gibt es auch internationale mikronationale Organisationen, wie z.B. die der UNO nachempfundene UVNO, ein mikronationales olympisches Komitee, übernationale Sportligen und Kartenorganisationen, welche die Plätze der Nationen auf der jeweiligen Weltkarte verwalten.

Wer also wieder mal vollkommen anonym in die Rolle einer absolut virtuellen Person schlüpfen will und wem es Spaß macht ohne realen Bezug in einem Parlament mitzuarbeiten, eine eigene Partei zu gründen, sich zum Herzog, König, Präsidenten oder Richter machen zu lassen, der ist bei den Mikronationen vollkommen richtig.

Hier mal ein paar Links für User, die sowas interessieren könnte:

Übernationale Homepages

[MICCRO](#)

[micro-nations](#) Eine weiter MN-Auflistung

[MNWiki](#) Eine freie Enzyklopädie von und über Mikronationen

[OIK](#) Die umfangreichste Kartenorganisation der MN-Welt

Beispielnationen

[Föderation Turanischer Republiken - Turanien](#)

## [Republik Schwion- Eine Teilrepublik Turaniens](#)

Alles anzeigen

Dieser Text stammt von unserrem Saxo; (ich war mal so frech und hab ihn in sein eigenes Forum kopiert) was haltet ihr von dem?