

Ein paar Ideen...

Beitrag von „Eugénie Levebre“ vom 9. Mai 2018, 14:19

Da muss ich Jonas zustimmen. Wir pflegen aus prinzipiellen Gründen eine strikte Trennung zwischen sim-on und sim-off. Daher bezeichnen wir uns auch nicht als MN, was eben streng genommen tatsächlich nicht zutreffend ist. Virtuelle Nation oder RPG wäre da in der Tat zutreffender. Es gibt keinen Grund, diejenigen, die es anders halten, als minderwertig betrachten. Alle halten es so, wie es ihnen gefällt. Ein Problem gibt es höchstens bei gegenseitiger Interaktion und gemeinsamer Simulation. Dann muss eben eine Lösung gefunden werden.

Korrigier mich, wenn ich falsch liege (du bist länger dabei, als ich), die Reinform der "echten" MN, wie sie früher existierte, gibt es heute nicht mehr. Die erwähnten Beispiele Astor und Albernica sind Mischformen, die durch ihr Bekenntnis zur Virtualität und die Differenzierung zwischen Spieler und Identität näher am RPG, als am Konzept der klassischen MN liegen - nur eben mit Überresten des alten Konzepts. Ein klassischer MNler der alten Schule würde sich doch nie als PoC einer sogenannten "ID" sehen, sondern sich selbst als Bürger der Nation verstehen.