

Ein paar Ideen...

Beitrag von „Der Diplomat“ vom 8. April 2018 um 11:07

Teil 2:

Zitat von E. G. Aal

Dem kann ich nur zustimmen! Das Problem an Gesetzen ist, dass sie viel regeln, aber ihre praktischen Auswirkungen nur bedingt visualisierbar sind. (Außer evtl. der Tatsache, dass viele Gesetze existieren). Es hilft mir nicht, mir ein Land vorzustellen (und darum geht es eigentlich bei den obgenannten Exempeln), zu wissen, ob die Mindeststrafe bei massenhaften Raubkopiererei inklusive Bandengründung nun 10 oder 15 Jahre Gefängnis bringt, oder ob bei der Hauptgerichtssitzung nun der Protokollant rechts oder Links vom Richter sitzt.



Zitat von E. G. Aal

Nein, ich gehe davon aus, dass die Leute, die hier eine Nation gründen wollen, simulieren können 😊 Das, was Der Diplomat vorgeschlagen hat, war nämlich weit mehr, als was ich teilweise von bereits „publizierten“ MNs gelesen habe, woraus ich geschlussfolgert habe, dass er sich durchaus Gedanken über seine Simulation macht und deshalb auch eher simulieren kann.

Und von den anderen Diskussionsbeteiligten habe ich schon genug Simulationen gelesen. Gut, die brauchen zwar auch meinen Rat nicht, aber auch sie können meiner Meinung nach simulieren. 😊

Danke für das Lob und ja, ich denke, ich kann einigermaßen simmen. Wie gut ich das wirklich kann muss jeder für sich selber entscheiden. Naja, zumindest sobald ich Mal wieder Summe. Und das sie deinen Rat nicht brauchen stimmt vielleicht für manche, aber deine Ratschläge sind bis jetzt immer gut gewesen. (Zumindest das was ich gesehen habe)

Zitat von Charles Lanrezac

Bei deinen Ausführungen gehst du wie selbstverständlich davon aus, dass die Leute überhaupt simulieren können. Ich habe in den letzten zehn Jahren die Erfahrung gemacht, dass es in den MNs nur sehr wenige Personen gab/gibt, die simulieren

können. DAS ist eines der Kernprobleme der MNs.

Das, was du da gerade an möglichen Simulationen gut gemeint (und aus meiner Sicht völlig richtig) empfiehlst, wird in der mikronationalen Praxis an der Simulationsfaulheit und -unfähigkeit der Mitspieler scheitern.

Es stimmt das es manche Simschweine gibt, jedoch würde ich jetzt nicht behaupten, das dass die Mehrheit der (noch) Verbliebenen ist. Es gibt sicher immer irgendwo Leute, die nicht wirklich simmen können, aber diese gibt es meinen (wenigen) Erfahrungen nach nur vereinzelt.