

Ein paar Ideen...

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 7. April 2018 um 12:05

Tja, was soll man da jetzt schreiben. Gleich, welche Idee umgesetzt wird, das Risiko, dass sie nicht angenommen wird, ist immer da. Die aufgeführten Pro's und Contras gab oder gibt es, so weit ich das aus meiner beschränkten Sichtweise beurteilen kann, alle schonmal. In anderer oder ähnlicher Mischung. Aber das stellst Du ja selbst fest. Und die MN's, die das heute schon ähnlich simulieren, sind alle am jammern. Ausser einer. Welche ich hiermit meine und welcher Deiner Ideen die am ähnlichsten ist, wird man sich denken können. 😊 Aber das ist ja völlig subjektiv.

Das Potential, sich zur langlebigsten MN des I-Nets oder zum totalen Flop zu entwickeln, haben alle drei. Solange Du jetzt nicht in den in meinen Augen katastrophalen Todesstoß-Fehler verfällst, ein leeres Forum hinzustellen und dann andere die Arbeit machen lassen zu wollen, gehen alle. (Bevor wir online gegangen sind, hatten wir schon über 1000 Beiträge, viele davon Ausgestaltung. Da können sich interessierte Spieler dran festhalten und kommen sich nicht unbedingt so verloren und - sorry - verarscht vor, wie in einem leeren Forum.) Und da solltest Du Dich dann eben an das halten, was Dir am meisten liegt. Dann bleibst nämlich DU am längsten dabei. Egal, wie wenig Deine MN andere interessiert.

Rede mal mit Livornien 😊

Viel Glück!