vgov abzugeben

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 14. November 2017, 23:10

> Zitat von Charles Lanrezac
>
> Doch, ich bestreite das. Auch zu diesem Thema behaupte ich: Würde die Wirtschaftssimulation einem Bedürfnis der MNler entsprechen, wäre sie längst erschaffen und im Dauerbetrieb.

Meine Gegenbehauptung ist, dass es nicht am mangelnden Interesse liegt, sondern eine funktionierende Wirtschaftssimulation einfach zu schwer zu machen ist als dass es jemand geschafft hätte. Wenn das Angebot an funktionierenden Lösungen bei null liegt, ist die Höhe der Nachfrage egal.

Beweisen können wir unsere Annahmen leider beide nicht.

> Zitat
>
> Im Übrigen stellt für mich die Politiksimulation nur einen geringen Teil einer MN dar. Eine MN kommt auch ohne aus. Ausgestaltung und Rollenspiel finde ich persönlich viel interessanter.

Das ist Geschmackssache. Nicht alle Spieler sind Hobbypolitiker, aber genausowenig sind alle Rollenspieler.

Ich habe bewusst nicht davon gesprochen, dass einer MN ein wesentlicher Teil fehlt, sondern dass er einer Politiksimulation fehlt. Ich habe außerdem auch nicht behauptet, dass eine WiSim zwingend MN-übergreifend sein müsste, um die Politiksimulation zu unterstützen (obwohl ich unabhängig davon gute Gründe dafür sähe, sich mit anderen MNs zusammenzuschließen, mit denen Einigkeit über die Grundlagen einer WiSim besteht).