

vgov abzugeben

Beitrag von „Werner Hüsen“ vom 10. November 2017, 10:22

Ich kann dir aus Sicht eines Gamers der 14 Jahre verschiedene Onlinegames gesehen hat und 4 Jahre in Fuchsen auch aktiv ist sagen wodran es liegt:

- Uneinigkeit der Menschen (Wie kann man es schaffen, dass Leute die sich für das selbe begeistern auf zwei parallelen Karten Leben ?! Dazu kommt, dass jede Nation lieber ne eigene kleine Bank betreibt, statt dass man etwas für alle nimmt und somit sogar sowas wie eine "Weltwirtschaft" simulieren könnte.)
- Zuviel Bürokratie (Versteh mich nicht falsch, vieles davon macht die VNs sicher aus 😊 aber manchmal ist die Welt der VNs vor verbohrt, dass sie sich vor lauter Bürokratie am Ende selbst im Weg stehen)
- Zuviel Diskussionsfreude (Damit meine ich nicht unbedingt den SimOn Teil, bei dem meinetwegen gern Jahrelang Diskutiert werden kann. Aber ich habe es im kleineren Rahmen schon beobachtet, alle wollen eine Änderung diskutieren und diese wird dann oft solange diskutiert bis keiner mehr Lust hat etwas umzusetzen 😊)

Und dann wundert man sich warum Menschen sich dafür nicht begeistern können.....