

Rollenspiel Germanien

Beitrag von „RSGER“ vom 28. November 2006, 17:20

Zitat

Original von Thorfynn Taake

Ein "bisschen" mehr. Tacticus hat doch einiges schöngeredet. beziehungsweise geschrieben.

Vor allen Dingen bedenkt man, dass er letztlich eigentlich nur abgeschrieben, neu zusammengetragen und den Gegebenheiten angepasst hat.

Bei Interesse würde ich gerne mal eine ausgiebige Diskussion zum Thema Germanen und Germanien mit Dir führen 😊

@Kettler: Ein ähnliches Problem kenne ich. Ich habe mich auch mal zwischendurch mit modernen MNs beschäftigt, muss aber gestehen, dass mir das Konzept derer manches Mal etwas suspekt war und die RPG-Bereiche eindeutig zu gering waren.

Was den Zeitfaktor betrifft, kommt es immer auf den Charakter an, den man miemt. 😊