

Rollenspiel Germanien

Beitrag von „Anton Kettler“ vom 28. November 2006, 14:46

Ah, Germanien, eine sehr interessante MN, aber mir ist es wie IR und IA zu zeitintensiv und in der Simulation mir fast zu eingeschränkt. Aber naja, mal sehen, vielleicht kehre ich in die Historienmns wieder mal zurück 😊