

# **Es war einmal.....**

**Beitrag von „Nr.1“ vom 23. November 2006, 10:15**

Wir haben den depressiven November. November ist eher die Zeit der Rollenspieler, weil die fast alle zu Depressionen neigen und sich in der düsteren Jahreszeit in Traumwelten zurückziehen. MNler wollen immerzu was aufbauen und dazu ist der November nicht anregend genug. Die Zeit der MN-Aktivitäten ist der Frühling.