

Fragen

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 7. Januar 2017, 21:58

Letztendlich scheinen halt immer noch dieselben Grundprobleme ungelöst zu sein, die schon vor zehn Jahren dazu geführt haben, dass die warenbasierte WiSim nicht auf Dauer funktioniert hat. Wenn ich die Beschreibung richtig verstanden haben, sind jetzt zwar schon einige Details anders gelöst (meines Erachtens manche besser, manche schlechter), aber vom grundlegenden Spielprinzip her sehe ich keinen großen Unterschied. Dienstleistungen (teilweise auch RL erbrachte) und Handel mit Waren fair unter einen Hut und dann auch noch mit der Simulation in den Foren zusammenzubringen ist genau einer von diesen großen alten Problempunkten.