

Es war einmal.....

Beitrag von „Mort Suidakra“ vom 21. November 2006, 14:03

Zitat

Original von Carmen I.

Ich beobachte schon seit längerer Zeit eine gewisse "MN-Müdigkeit" und fürchte, dass als nächstes Flakonien-Leonburg-Seibelsheim (richtig so?) dran glauben muss. Auch sehr schade drum. Vor allem, wenn man dann sieht, dass immer wieder neue MNs aus dem Boden gestampft, statt schon etablierte gerettet werden. Aber nun ja, das Problem hatten wir ja schon diskutiert.

Ich bin über Brisee nach Balakonien gekommen.
Beides eigentlich Staaten die kein Jahr geschafft haben.

Die wichtigsten Spieler in Balakonien sind über 18.

Vielleicht eine gute Voraussetzung.

Wer weiß....

Aber es ändern sich immer wieder die Lebensumstände der Spieler und andere Dinge werden wichtiger....Arbeit Leben Zukunft halt.

Vielleicht Kinder kriegen.

Nun ja, ich habe damals nach Onlinespiele gesucht und bin über reichlich Quatsch wie Fußballmanager und Mafia und KlickGame an die MNs gekommen.

Das Problem älterer Mn ist, dass diese sich zu einem zu großen komplexen Wesen gebildet haben.

Als Neubürger hat man dort meistens keine Lust sich mit der Vorgeschichte und den zusammenhängenden Abläufen vertraut zu machen.

Zu komplex und zu viel zu lesen.

Wenn dann irgendwann User abwandern dann sterben die Staaten aus weil niemand neu hinzukommen mag.

Deswegen hatte ich mich auch mal in einen Staat angemeldet, aber dort nie gespielt.

Mir sind ebenfalls Aktivität mit mehreren Charakteren in verschiedenen Staaten zu mühselig.

Kann nur einmal 100% geben, habe auch ein Privatleben ausserhalb des Spieles.

Und das wird hier oft vergessen, dass es nur ein Spiel ist.

Wer spielt schon täglich Monopoly ???

Spiele fangen manchmal auch an zu langweilen.

Ich weiß auch dass ich mit 55 nicht mehr spielen werden.

Habe auch andere Hobbys, derzeit versuche ich mein erstes Saisontor in einer Hobbyfußballliga zu schießen.

Ist mir in der gesamten Rückrunde nicht gelungen.