

Hi :)

Beitrag von „Louis Moumont“ vom 11. Juli 2015, 13:48

Ich würde sagen, reine oder fast reine Gesellschaftssimulationen gibt es eher nicht (mehr), sondern höchstens Nationen, die *auch* eine ausgeprägte Gesellschafts-Sim haben. Letztlich machen immer die Spieler eine MN aus - du kannst eine Simulation auch in eine bestimmte Richtung verändern (wenn eine grundsätzliche Offenheit besteht).