

Die Community-MN

Beitrag von „Caroline von Roggenbrot“ vom 22. März 2015, 17:39

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Spätestens, wenn es um Abstimmungen geht, wird es zum Problem, wenn Spieler A mit einer ID, abstimmt, Spieler B aber mit 4 und Spieler C mit 2, dann hat nämlich Spieler B mehr Stimmen als A und C zusammen.

Eine konsequente Lösung dieses Problems wäre die Absenz von Sim-On Abstimmungen. Putzig, wie viele Diktaturen es unter den MN's gibt und wie gleichzeitig alle ihre Demokratietreue hervorheben.