

Die Community-MN

Beitrag von „Carmen I.“ vom 16. März 2015, 13:33

Zitat von Hendrik Wegland

Ich würde ja neue Spieler eher über nicht-MN-Seiten werben.
Was bringt das denn, wenn Spieler nun in einer weiteren MN mitspielen? Weniger Zeit und Aktivität für die erste MN.

Da hat Hendrik Recht, dennoch.....

Ich reise ja nun seit 3 Wochen mehrmals täglich von einer MN zur anderen (wg. des MicroKultura-Festes) und mir entgeht natürlich nicht, ob und wenn ja, was sich in den MNs so tut.

Von 40 MNs die ich bereise sind 4-5 gänzlich inaktiv und ca. 10 teilaktiv (zwischen 1 Beitrag/Monat - 5 Beiträgen/Woche). Richtig hyperaktiv (mindestens 30 Beiträge/Tag) sind dagegen max. 5 MNs.

Das heißt, dass man von max. 5 MNs Mitspieler abschöpfen könnte, die möglicherweise noch "Zeit & Lust" auf eine weitere MN haben (wenn sie die nicht schon bespielen), weil sie "irre" sind. 😁

Fazit: Entweder man bespielt seine eigene MN mit mindestens 10 NIDs selbst, so dass sie aktiv und damit anziehend für andere wirkt. Oder man stellt den Betrieb der "inaktiven" MNs ein und lässt sich anderen MNs nieder um die zu unterstützen. Aber ein Neuaufbau über den MDM ist Nonsense!

Tipp: Wenn Ihr Eure MN dennoch wieder ins Rennen bringen wollt, beteiligt Euch am MicroKultura-Fest und stellt sie dort vor (wie früher bei den vEXPO-Veranstaltungen). Vielleicht findet sich dann der ein oder andere Mitspieler für Euch..... einer von den "irren". 😎