

Regionsliga - Mittelantica

Beitrag von „Louis Moumont“ vom 3. November 2014, 12:46

[Zitat von Anastasija Dostojewskaja](#)

a) Weshalb wird eigentlich bereits zu Anfang eingeschränkt (Regionale Ligen), wenn es eh an Teilnehmern mangelt? Meistens sterben die tollsten Projekte an mangelnder Teilnehmerzahl.

Ich finde die Idee regionaler Begrenzung reizvoll. Das ermöglicht dann vielleicht auch ein Turnier der regionalen Meister oder eine Qualifikation für WM o.ä.

[Zitat von Anastasija Dostojewskaja](#)

b) Weshalb wird bei wenigen Teilnehmern nicht ein normales Ligenfeld mit 18 Mannschaften hergenommen und das Feld dann schlicht mit NPC-Teams aufgefüllt (bspw. 12 NPC-Teams bei 6 ID-Teams).

Das ist eine gute Idee. NPC-Teams geben nicht viel zu tun, man muss nur setzen.