

# Unity Project

**Beitrag von „Charlotte Barentyn“ vom 22. Juli 2014, 22:19**

Hi,

es freut mich zu hören, dass es doch Interesse gibt.

Muss jedoch gestehen, dass ich noch ganz am Anfang stehe. Inzwischen konnte ich mich etwas in das Woltlab Community Framework 2 einarbeiten und muss feststellen, dass ich mit dem Programmierstil unvertraut bin. Es setzt auf Namespaces und das Singleton-Prinzip.

Mittlerweile denke ich, dass es vielleicht einfacher wäre eine fertige GPL-Software anzupassen, als komplett etwas eigenes von Grund auf zu schreiben. Bin mir aber noch nicht sicher. Über fremden Input wäre ich dankbar.

Grüße