

# Unity Project

**Beitrag von „Anastasija Dostojewskaja“ vom 16. Juni 2014, 07:09**

Was hältst du von der Idee stattdessen APIs zu programmieren, so dass man wichtige Zusatzkomponenten leicht in jedes (vorhandenes) Forensystem integrieren kann?

Nachteil eine Eigenentwicklung gibt es viele:

- Zeitaufwand
- Adaption durch Zielgruppe  
diese hat oftmals Bezahl-Foren; wie sieht ein Import der Daten aus?
- Weiterentwicklung  
es hat sich schon bei so manchem Projekt gezeigt, dass wenn der eine Entwickler keine Lust mehr auf MNs hat, das Projekt stirbt. Da überlegt man sich es sicherlich zweimal, ob man umsteigt.

Nur ein Denkanstoß meinerseits, weil Programme um die Mikronationen herum würde es viele geben, die Sinn machen und auch gebraucht würden.