

Unity Project

Beitrag von „Anastasija Dostojewskaja“ vom 13. Juni 2014, 18:02

Genau deswegen war ich mal so frei, in Andro vor kurzem eine Konferenz abzuhalten, die auf eine Art Pen & Paper-WiSim hinausläuft. Der Nachteil (meiner Meinung nach) an WiSim ist, dass sie bislang als Klick, klick, klick funktionieren, aber nicht wirklich Aktivität & Spaß in Form von Beiträgen generieren. Mal sehen, wie sich die Idee entwickelt (Anfangsstadium *gg*)