

# Unity Project

**Beitrag von „Charlotte Barentyn“ vom 11. Juni 2014, 21:09**

Vielen Dank für die exzellente Zusammenfassung.

Ich bin mir durchaus der Tatsache bewusst, dass das ein sehr ambitioniertes Projekt ist. Eines, welches mit Leichtigkeit - Entwicklung und Support inbegriffen - über mehrere Jahre hinweg einen beanspruchen kann.

Dennoch denke ich, dass es die Mikronationen voranbringen und für Neulinge attraktiver machen könnte. Wobei die Betonung auf **könnte** liegt.

Namen sind Schall und Rauch. Der Titel dieses Themas war unüberlegt gewählt worden und soll nicht der Name des Projektes werden.

Um nicht von Null anzufangen dachte ich daran, das Woltlab Community Framework 2.0 als Grundlage zu verwenden. Es steht unter LGPL und enthält bereits alle wichtigen Komponenten wie Plugin-, Benutzer-, Sprachen- sowie Templateverwaltung.

Da es bisher nur zwei Reaktionen auf meine Idee gibt, spricht allerdings dafür dass wenig Interesse vorherrscht - oder keine Entwickler/Programmierer interessiert sind.