

Politsim - Die Politiksimulation - Tester gesucht

Beitrag von „mcsebbi“ vom 21. April 2014, 20:32

Ja, wenn man absolute Mehrheit hat darf man diese auch Missbrauchen. Später, wenn die Ministerien und die Berechnungen des Staates ebenfalls eingebaut sind, sieht man auch, was alles passiert. Bis dahin kann man sich damit vergnügen den anderen Spielern den Brei zu vermieden und die Regeln über den Haufen zu werfen oder gar zu ändern. Ich versuche das System offen zu halten, das bedeutet die Spieler können z.B. selber bestimmen wie viel Förderungen eine Partei vom Staat bekommt. Auch die Anteil an Sitzen im Bundesrat der einzelnen Länder (im Spiel auf 4 beschränkt) wären leicht zu ändern.

Was die Parteinamen angeht sehe ich kein Problem beim Kürzel, solange das Ausgeschriebene anders ist. Ansonsten ist von Verwendung der Realen Namen auf Rücksicht anderer Abstand zu nehmen.

Das heißt CDU - Christliche Deutsche Union wäre für mich in Ordnung.