

Fußballliga-Generator

Beitrag von „E. G. Aal“ vom 4. Januar 2014, 14:37

Da ich Ende Januar/Anfang Februar wahrscheinlich hier Zeit zum Weiterentwickeln haben werde und nicht jeder (mich eingeschlossen) hier jeden Tag vorbei schaut möchte ich mal eine Umfrage an die Benutzer starten, um anhand der Ergebnisse zu entscheiden, welche Funktionen ich einbauen könnte/sollte bzw. ob sich eine Weiterentwicklung überhaupt lohnt und ich nicht eher ein ganz anderes Programm schreiben (oder etwas ganz anderes tun) sollte.

1. Wie wird das Programm verwendet? (lokales Testsystem/ Testsystem im Internet/ produktiv)
2. Wie stark wird das Programm in die Simulation eingebunden?
3. Wäre eine automatische Einbindung ins Forum erwünscht? (in der Form, dass 1. die Einstellungssachen ins Foren-ACP verlagert werden und 2. die Veröffentlichung der Beiträge als Foren-Post geschehen) Wenn ja, für welches Foren--System?¹
4. Wäre ein Umbau / eine Erweiterung für andere Sportarten erwünscht? (in der Form, dass bei der Erstinstallation die Sportart ausgewählt werden kann und das Programm sich dann automatisch so konfiguriert, dass die Einstellungen an die Sportart angepasst sind) Wenn ja, für welche Sportarten?
5. Wie wichtig wären die oben angekündigten Modifikationen? (Einstellbarkeit der Wochentage der Ergebnisbekanntgabe, Verwendung aller Ortsnamen bei der Mannschaftsgenerierung, Erweiterbarkeit auf mehrere Saisons)
6. Wäre die stärkere Auskommentierung des Quelltextes erwünscht?²
7. Welche sonstigen Erweiterungen wären erwünscht?
8. Gäbe es Interesse an einem der folgenden Programme:
 - Generator/ Ersteller für Fahnen und Wappen
 - Malprogramm für Karten³

¹ Bei Wbb-nichtlite und anderen kostenpflichtigen Forensystemen wäre dazuzusagen, dass ich

dort nur entwickle, wenn es irgendwo eine Dokumentation für Mod-Entwickler gibt. Und auch in diesem Fall wäre die Entwicklung ungetestet, da ich kein Forum (weder in Bezug auf die MNs noch außerhalb) habe/administrierte und dies auch nicht plane. Ich müsste mir daher eine Lizenz ausschließlich zum Testen des Add-Ons zulegen, wofür ich ehrlich gesagt zu geizig bin.

² Diese Kommentierung würde in deutscher Sprache erfolgen. Im Rahmen dieser Kommentierung würden wahrscheinlich auch die Variablennamen etc. auf Deutsch umgestellt werden.

³ Gemeint ist wirklich nur ein einfaches Vektor-Graphik-Malprogramm, kein GIS