Fußballliga-Generator

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 9. November 2013, 10:17

Ich hätte noch eine Verbesserung:

Ich hatte mal testweise ne Liga mit 16 Teams angelegt und dafür 10 Städte eingetragen. Es resultierte darin, dass manche Orte doppelt und dreifach vertreten waren und mache gar nicht.

Es wäre schön schön, wenn alle Städte berücksichtigt werden, die man angibt. Macht aber natürlich nur Sinn, wenn die Anzahl der Städte $\leq$ Anzahl der Teams ist.