

Fußballliga-Generator

Beitrag von „E. G. Aal“ vom 2. November 2013, 20:02

Zitat von Wolfram Lande

Nur als Denkanstoss:

Du könntest doch mögliche Namen(steile) in eine *.txt dabei packen, die könnte dann jeder manuell bearbeiten. Nur weil ich gerade Sachen wie "name_Athletik" und "name_Kickers" gesehen habe.

Also z.B. zwei txt Dateien eine mit Stadtnamen des Landes und in die andere packt man Sachen wie Athletiko, Turbo und was weiss ich rein.

Die Daten, sowohl die vom Benutzer eingegebenen als auch die generierten, müssen noch einmal gründlich überarbeitet werden, damit die gespeicherten Daten 1. leichter editierbar 2. besser vor Download geschützt und 3. besser vor ungewollter Bearbeitung geschützt sind. Das Problem ist dabei jedoch, dass ich mir noch nicht ganz im klaren bin, in welchem Format dies geschehen soll, da Fragen der Kompatibilität und des Datenschutzes gleichermaßen zu berücksichtigen sind (serverbasierende Datenbanken (also alle außer SQLite) sind prinzipiell vor Download und damit vor "illegalem" Rückgriff auf sensible Daten wie Passwörter besser geschützt als dateibasierte, benötigen aber einen Datenbank-Server, der nicht auf jedem Webserver zur Verfügung stehen muss. Zusätzlich muss ich in jedem Fall Parsing-Funktionen schreiben. Wahrscheinlich werden diese Funktionen jetzt Stück für Stück ins System integriert. Die Sachen wie name_Athletik und name_Kickers sollten aber auch nur im html-Quelltext und nicht im eigentlichen Programm zu sehen sein und dienen als Benenner für die Checkboxen der Namensauswahl.)

Zitat von Juarez Curbain

Wenn jetzt noch irgendwann eine Rugby-Version kommt bin ich ganz begeistert. 😄

Dazu bräuchte ich allerdings noch die Info, in welchem Bereich realistischerweise die Punkte/Spiel im Rugby liegen.

Was ich bisher weiß und daher integrieren könnte/konnte:

Fußball und Eishockey: ca 0-6 Punkte/Spiel und Mannschaft
Handball: ca. 20-40 Punkte/Spiel und Mannschaft
First-Class Cricket: ca.150-500 Punkte/Spiel und Mannschaft

Natürlich könnten noch mehr oder weniger Punkte gemacht werden, dies ist aber eher unüblich.

Soweit ich in Erfahrung bringen konnte, gibt es für die Tabelle
im Fußball und Eishockey üblicherweise 3 Punkte für einen Sieg, 1 Punkt für ein Unentschieden, 0 für eine Niederlage,
im Handball 2 Punkte für einen Sieg, 1 Punkt für ein Unentschieden, 0 für eine Niederlage,
im First-Class-Cricket 16 Punkte für einen Sieg, 3 für ein Unentschieden, 0 für eine Niederlage

(Ich sollte wahrscheinlich diese Listen auch auslagern, damit man die einzelnen Sportarten einfacher bearbeiten kann...)

Sollten, wie beim Rugby, noch andere Sportarten gewünscht sein, bitte hier auflisten. Sollten meine Zahlen mit der Wirklichkeit nicht übereinstimmen, bitte ich diese zu korrigieren.
Und ich freue mich sehr über Leute, die Lust haben Skins zu machen. Ich bin nicht so der Webdesigner-Typ. (Man kann dazu, wie gesagt einfach die mitgelieferte html-Datei bearbeiten, wobei die darin zu findenden Kommentare nicht bearbeitet werden dürfen! (Die Software verwendet sie, um die entsprechenden Daten an die passende Stelle einzufügen). Und wer noch einen Vorschlag hat, wie ich die Software nennen soll, nur her damit (Dann würde ich mich auch um eigenen Webespace kümmern).
Zu gewinnen gibt es eine Gratis-Lizenz 😄