

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Stacy Strahlsonne“ vom 22. September 2013, 14:36

Ich gebe euch beiden Recht - ihr müsst mich etwas missverstanden haben. Die Ausgestaltung, das Leben - folgt natürlich innerhalb der Micronation selbst. Wir sollten nur anfangen, das Universum neu aufzubauen, Synergien zu nutzen, um daraus kleine nationale Projekte aufzubauen. Ein gutes Beispiel ist eine Zeitung: Hier können alle, egal wie qualitativ oder nur investigativ, ihre Nachrichten reinklotzen. Unter dem Label ihrer Micronation. Läuft alles, kann man daraus Ableger schaffen. "PrivatVLs" können immer und ohne Verbot nationale oder internationale Zeitungen gründen - nur der Grundstock an Informationen sollte immer durch eine "Spieleitungsgegebene" Zeitung gegeben sein, sollte eine Zeitung durch Wegbruch der RL-Person kaputt gehen. Darunter haben wir auch ehrlich gesagt stark gelitten, in Dionysos z.B. gab es einmal alles - wirklich alles, von Gewinnspiel mit Andockung ans Kontensystem bishin zu Sammelkarten - und dann brechen 2-3 Personen weg, und Zack, laufen die Spieler weg, weil die, die da bleiben, nicht die Finesse haben etwas ähnliches zu gestalten und von diesem Konsum an Informationen und Co. gelebt hatten.