

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 28. Juli 2013, 14:40

Geht sogar noch weiter. Es sollte gemeinsame Action sein und die Leute sich "die Bälle zuwerfen".

Sehr hilfreich ist auch, nicht am Projekt eines Gründers oder so mitzumachen sondern wenn alle Spieler die MN als ihre gemeinsame sehen, so handeln und die Sache auch so angelegt wird.

Ich wurde in einer PN im Reich vor kurzem und teilweise zu Recht kritisiert, weil ich das etwas aus den Augen verloren hab.