

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 8. Juli 2013, 18:46

Ich beziehe mich nochmal teilweise auf Deinen vorvergangenen Post. Natürlich haben sich die Mitspieler in ihrer Struktur verändert.

Es sind eben nicht mehr nur Leute mit Interesse an einer reinen Politsim.

Und die, die früher gestritten haben? Sie haben sich ihre Ansichten so oft um die Ohren gehauen, daß jeder das folgende Argument des Opponenten auch gleich selber schreiben könnte. Und Simoffdebatten darüber sind zwar schön und gut, aber deswegen spiele ich doch nicht in einer virtuellen Nation. Was interessiert mich als Spielfigur Cuba?

Und nicht jede Nation ist auf Politikrawall gebürstet. Bei uns ist man sich ja schon von der Anlage her prinzipiell einig, gut, es gab auch Politdebatten. Mit Bomben und Raketen. Aber nichts grundsätzliches.

An Simoffdebatten zu RLpolitischen Fragen ist das Interesse wohl auch eher mittelmäßig.

Unsere Spieler haben vermutlich vorrangig einfach andere Interessen. Und in der DUR der DUR haben sie sich ihre Simoffdebatte ja selber zerschossen, ja, die Zeiten und Spieler sind heute anders.

So wie es war(natürlich viel besser 😊) wird es nicht mehr. Kenn ich eigentlich seit ich hier mitmache. So eine Art Evolution an der Arbeit. Was wäre denn von den MNs noch übrig, wenn man den Stand von vor meinerwegen zehn oder auch acht Jahren festgelegt hätte?

Genau nix. Fossilien im Net bestenfalls.