

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 7. Juli 2013, 21:54

Konflikte ohne Grund und Basis sind langweilig und sinnlos.
Und wenn sie sich ins simoff ziehen, gibt es nur Schäden für das Spiel insgesamt.

Und, ja, die MNs haben sich verändert.

Nur liegt es eben an jedem Land selber, sich so zu organisieren, daß es funktioniert.

Einschränkungen, dirigistisches Eingreifen simoff...Selber Schuld, sag ich mal. Klar, wenn es unabdingbar ist weil jemand alle Grenzen überschreitet, gut.

Aber sonst?

Solange ich die MNs kenne, sucht man nach dem Stein der Weisen. Sinnlose Mühe. Man kann nur jeden Tag aufs neue dran arbeiten, daß der Laden läuft.

Freundlichkeit im Umgang, maximale Simfreiheit und viele Ideen sind dabei hilfreich. Und auch mal zurückstecken. Wieviel liegt denn nur deswegen im Argen, weil einige "Besitzer" ihrer MNs ihre persönlichen Eitelkeiten pflegen oder wegn kleinlicher simoffzänkereien?