

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „E. G. Aal“ vom 11. Juni 2013, 21:31

Zitat

Und folgende

Wer es nicht so pastellig mag, kann sich die Bilder auch damit gestalten lassen: [OSM2WORLD](#). (Die dazu benötigten Kartendaten kann man z.B. [mit diesem Programm](#) erstellen.)

Zur "Ablösung" des Forensystems durch etwas Anderes könnte man auch evtl. diverse Lernplattform-Software (habe in fünfminütiger Suche bei Tante Wiki etwa 10 verschiedene kostenlose OpenSource Programme gefunden, z.B. [dieses zufällig ausgewählte Beispiel](#))* verwenden, damit die Benutzer relativ einfach an ein Forum angebundene Seiten selbst erstellen können. Wobei man diese dann i.B. hinsichtlich des Vokabulars modifizieren müsste: Also statt "Lehrveranstaltung" "Betrieb", "Staatsteil" oder "Ort", statt "Lehrkraft" "Firmenleiter" oder "Bürgermeister"...

[Zitat von Thor Hellbørg](#)

Praktisch wäre eine Single-Sign-On(also Einmal-Login) für alle Charaktere per Spieler-Account, auch um schnell und problemlos eine neue Spielfigur anlegen zu können (dies könnte auch auf mehrere VNs erweitert werden).

Wo ist da jetzt genau der Unterschied zum Standart-WBB mit ID-Switcher? Gut, man muss sich für das Erstellen einer neuen ID ausloggen, aber könnte man auch relativ einfach modifizieren (in dem man im wesentlichen die "Benutzer erstellen"-Funktion aus dem ACP ins Spieler-Profil

verlagert)

[Zitat von Thor Hellbørg](#)

Werkzeuge wären Hilfsmittel, um den Spielern das Erstellen von Inhalten für die VN zu erleichtern. Das könnten zum Beispiel ganz einfach gut geschriebene Tutorials oder grafische Vorlagen sein. Etwas komplexer wären Avatar-, Wappen-, Firmenlogo- und Minihomepageeditoren.

Für die Avatare (im Mangastil) gibt es unter Anderem auf die Schnelle gefunden [dieses Programm](#), Minihomepageeditoren gibt es auch schon (diverse Billighoster liefern einen mit, wo es welche zum selbsteinbinden gibt, weiß ich nicht), in die Richtung geht auch z.B. ["ein WYSIWYG-html-Editor für Webanwendungen"](#)**, der evtl. noch mit einigen Vorlagen ausgestattet werden sollte, oder ein handelsübliches CMS-System. Das Vorhandensein eines Wappens spielt meinem Eindruck nach kaum eine Rolle, es gibt wohl allerdings Programme zum Erstellen solcher.** Firmenlogos sind meines Erachtens nach zu vielfältig, um sinnvoll eigens dafür Programme zu schreiben. (Für einfache Logos, welche nur aus dem Firmennamen in "stylischer" Schrift und bunter Farbe zeigen und welche es auch im RL zuhauf gibt, reicht meines Erachtens nach ein mittelmäßiges Bildbearbeitungsprogramm. Da braucht man auch kein Tutorial für. Einfach Texterstell-Knopf drücken, Formatierung auswählen, Firmennamen eingeben, speichern. 😊)

[Zitat von Thor Hellbørg](#)

Auch Managementsysteme für sportliche Events wären hier möglich. Lockstoffe/Belohnungen dienen dann als zusätzlicher Anreiz, um diese Werkzeuge zu nutzen und die VN mitzugestalten. So könnte die Spieler als Menschen hinter den Charakteren (und der VN) für ihre Arbeit ausgezeichnet werden.

Wenn nur die Quantität der Arbeit bewertet werden soll, reicht es in der Regel, die Gruppen des Forums so zu verändern, dass diese sich nach der Beitragszahl der Spieler richten (so wie es in mancher Forensoftware die Standardgruppen sind). Dadurch wird jedes Mitglied, welches z.B. 100 Beiträge geschrieben hat, automatisch Mitglied einer bestimmten Benutzergruppe (die u.U. mehr Rechte als der "normale" Nutzer hat, was man auch in die Simulation einbeziehen kann (z.B. Regierungsmitglieder müssen mind. 100 Beiträge geschrieben haben) Verschiedene Forenprogramme bieten (z.T. als Plugins) die Möglichkeit, dass ihre Mitglieder

sich gegenseitig bewerten. Dadurch ist auch eine Qualitätsbewertung des einzelnen Simulationsbeitrages möglich, wobei man auch Regeln einführen könnte, um dies in die Simulation einzubeziehen...

Kurz gesagt: Die Funktionen sind schon alle da, sie müssen nur noch ausgeschöpft werden. 😊

* oder vielleicht, um nicht Software zu sehr zweckentfremden zu müssen, auch [dies hier](#)?? Wird allerdings nicht mehr aktiv weiterentwickelt. Aber vielleicht gibt es da ja Nachfolgeprojekte.
** Davon gibt es lt. Wikipedia auch noch einige mehr
*** Viele "professionelle" Heraldiker schimpfen auf die Qualität von mit solchen Programmen erstellten Wappen. Ich selbst kann Allerdings keine Auskunft über Preis, Qualität, Name oder In-Internetseiten-Einbindbarkeit solcher Programme geben.