

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Thor Hellbørg“ vom 11. Juni 2013, 19:00

..aber es geht schon grob in die richtige Richtung (wenn auch sehr pastellig, wie DeR es umschreibt; gegen isometrische Pixelgrafik habe ich aus Nostalgiegründen keine Einwände). Wichtig ist eben, den Spielern den **Einstieg** und das **'Mitmachen'** zu erleichtern.

Der Einstieg wäre halt eine gut gemachte Homepage mit allen wichtigen Informationen, gerne interaktiv aufbereitet mit Links zu weiterführenden Artikeln.

Das Design sollte im Prinzip schon erklären, mit was für einer Art VN mensch es zu tun hat (in Bezug auf Kultur, Epoche, Stil etc.) ohne in den Text zu schauen.

Praktisch wäre eine Single-Sign-On(also Einmal-Login) für alle Charaktere per Spieler-Account, auch um schnell und problemlos eine neue Spielfigur anlegen zu können (dies könnte auch auf mehrere VNs erweitert werden).

Zum Mitmachen sollten den Spieler zwei Dinge geboten werden: Lockstoffe/Belohnungen und Werkzeuge.

Werkzeuge wären Hilfsmittel, um den Spielern das Erstellen von Inhalten für die VN zu erleichtern. Das könnten zum Beispiel ganz einfach gut geschriebene Tutorials oder grafische Vorlagen sein. Etwas komplexer wären Avatar-, Wappen-, Firmenlogo- und Minihomepageeditoren.

Auch Managementsysteme für sportliche Events wären hier möglich.

Lockstoffe/Belohnungen dienen dann als zusätzlicher Anreiz, um diese Werkzeuge zu nutzen und die VN mitzugestalten. So könnte die Spieler als Menschen hinter den Charakteren (und der VN) für ihre Arbeit ausgezeichnet werden.