

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 18. Mai 2013, 08:24

Tja Herr Perleburg, allen Leuten rechtgetan ist eine Kunst, die keiner kann.

Das ist hier nunmal nix für die Masse. Und wie schon gesagt, wir würden uns wohl "bedanken", wenn sich hier plötzlich einige tausend Leute tummeln würden.

Das ist hier nunmal interaktiv und man kann nicht alles haben, wenn man es nicht selber möglich macht. Keine Idee? Zu faul? Pech!

Übrigens mit dem Wetter: da bauen sie im Reich gerade einen Generator. Zumindest das Problem sollte bei uns weg sein... 😄

Das MN-Konzept ist, wie es ist, es kann sich langsam in bestimmtem Maße ändern, aber das geht nur durch uns selber.

Hier ist eben Fußball, wer Handball will ist hier falsch oder tut was.

Und ich will keinen, der auf meine Sim"gefällig" einsteigt. Es ist doch gerade das schöne hier, daß ich die Reaktion der anderen nur beschränkt vorhersehen kann.

Die Regeln eines Spieles ohne Regeln.

Und mit der Sim und Partnern, die da mitmachen wollen, ist es doch auch wie im RL. Ich kann tausendmal was wollen, wenn es die anderen nicht interessiert.... Deswegen ist sowas wie Schachboxen auch eher eine Randsportart.

Und genau das, was Dich stört, daß man mit sowas wie dem hypothetischen Stellwerk eben alleine ist, finde ich sehr gut. Man tut in seinem Bereich, was man für richtig hält und wenn man es dann noch in die Sim einbauen kann, ist es doch perfekt.