

# **Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.**

**Beitrag von „Graf von Düsterstein“ vom 14. Mai 2013, 21:25**

Die Simulationsmaschinen in einigen wenigen MN wären ja schon ein Beitrag zur Vielfalt, das Wichtigste bei der Evolution.

Die DUR ist ein gutes Beispiel dafür, dass manche Sim-Konzepte nur ab einer recht hohen Mindestspielerzahl funktionieren. Die kann man nun entweder durch Vereinigungen z.B. der Wahlpolitiksimulationstaaten herstellen oder man entwickelt Konzepte, die auch von wenigen Leuten getragen werden können.