

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 14. Mai 2013, 20:18

Das ist doch alles akademisch. MNs waren schon immer eine extreme Nischenveranstaltung. Die "objektive kraft" soll dann ein Generator sein? Die Staaten sind doch dazu viel zu vielfältig. Nichts kann die Phantasie der Spieler ersetzen.

Ich sehe das Problem einfach darin, daß viele Macher zu egoistisch sind und generell zu eng gedacht wird.

Nehmt doch mal die einst stolze DUR. Die ist dafür ein sehr gutes Beispiel. Und ich weiß ums verrecken nicht, wieso man sich derart an Dingen aufbaut, die absolut uninteressant sind. Klima, WISIM...

supertoll aber scheinbar recht uninteressant, sonst lief das nämlich. Und da sind wir bei einem weiteren Problem. Wenige Leute mit ihren Vorstellungen schränken die Kreativität ein.

Mit Regeln und sonstwas außerhalb des unabdingbar nötigen richtet man nur Schaden an. Freies Spiel ist das einzige, was hier hilft. Wo das hinführt? Weiß keiner. Wie in der Evolution.