

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Graf von Düsterstein“ vom 14. Mai 2013, 17:31

Ich selbst bin mit Kurzpost völlig zufrieden. Dennoch kann das eine sinnvolle Stiländerung sein. Forumrollenspiele hatten ihre Hypezeit ja zusammen mit den MN. Die alten Hasen bedauerten da auch öfters mal die Lesespaßbeeinträchtigung zunehmender Kurzbeiträge. Sowas bringt nunmal die Masse mit sich. Ob das der Weisheit letzter Schluss ist, weiß ich nicht, aber wenn in einer MN Leute zusammenkommen, die diesen Stil mögen, ist das zumindest für die betreffende MN vitalisierend. Das bedarf aber sicher konsequente Adminrichtlinien.

Die fehlende Dritte Kraft finde ich gerade reizvoll. Aber auch hier denke ich, kann man auch anders probieren. So könnte man z.B. eine Art Weltwirtschafts-Organisation gründen, deren Staatenmitgliedschaft zwar rein freiwillig ist, aber die Vorgaben der Orga müssen bei Androhung von Rauswurf von den Staaten umgesetzt werden. Die Organisation beobachtet dann Handel, Kriminalität, Inflation, Arbeitslosigkeit etc. ihrer Mitgliedstaaten und entwirft dabei auch unter Beimischung von ein wenig Würfelglück ein Szenario. z.B. dass Billiglohnarbeiter von einem Staat in den anderen auswandern, weil jener Mindestlöhne abschafft usw. Das heißt, politische Entscheidungen des einen Staates haben dann Auswirkungen auf andere Staaten und deren Reaktion ebenfalls. Nur wenn man das wieder irgendwie mit der Kartenfrage verquickt, würde es nicht funktionieren.