

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Juarez Curbain“ vom 3. Mai 2013 um 17:34

Diese Ergebnisgeneratoren mögen schön und gut sein, ich habe sogar auch schon mal mit dem Gedanken gespielt sowas für Montana anzuschaffen. Letztendlich ist es aber bei dem Wettergenerator geblieben. Letzteren finde ich sogar recht schick und kann ihn nur empfehlen. Wenn man die Szene etwas aufpeppeln möchte, findet das zwar meine Unterstützung aber früher hat man auch keine Ergebnis oder Ereignisgeneratoren gebraucht um eine schöne Simulation hinzubekommen. Seien wir doch ehrlich, was nützt die Funktion: "Es gab ein Erdbeben" wenn es sowieso keinen interessiert.

Jede MN muss für sich Abwegen ob Politik-Sim oder Gesellschaft-Sim und entsprechend simulieren. Man kann auch ganz gut ohne auf dem neusten Stand der Technik zu sein, eine schöne Simulation haben. Letztendlich zählt nämlich der, wo vor der Tastatur sitzt. Ich denke was den MNs fehlt ist der "Interne Konflikt" der die Spielerschaft aufreibt und zu Diskussion und politischen Spannungen führt. Mittlerweile gibt es keine Spannungen mehr sondern nur noch weitgehend Friede, Freude, Eierkuchen...