

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 30. April 2013, 23:44

So läuft da ja nicht. Irgendwer fängt was an und dann wird man sehen was rauskommt. Sowa weiß doch vorher keiner.

Nur mal so ein Beispiel: Irgendwer von uns findet am Strand einen Stein mit seltsamen Zeichen und meldet das...

Wer soll schon wissen, was aus der Sim wird? Vielleicht nix, vielleicht eine Verbindung zu was anderem, das hängt doch von der Spontnität und der Phantasie der Spieler ab.