

Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Thor Hellbørg“ vom 30. April 2013, 22:16

Das Einzige, wo ich mir eine Art Ereignisgenerator vorstellen könnte, wäre das Wetter/Klima und deren Folgen (sprich: Dürren, Überschwemmungen, Schneesturm etc.).

Bei politischen/wirtschaftlichen Dingen hängt (wie schon von der Lady und dem Grafen geschrieben) halt sehr viel von der Bereitschaft und dem Verhalten der Spieler ab.

@Düsterstein: Gibs doch zu: Ihr habt das Hauptmodul des Unwahrscheinlichkeitsantriebs der 'Herz aus Gold' gestohlen und in dieser komischen Maschine verbastelt. 😊