# Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

### Beitrag von „Lady Enigma“ vom 30. April 2013 um 11:01

Hmmmm.... Dann gäbe also ein Zufallsgenerator Dinge vor, die passieren und man soll darauf mit einer Sim reagieren? Ist doch dummerweise so, daß die Leute hier Dinge, die sie nicht intersssieren oder hinter denen sie nicht stehen, einfach ignorieren. Wenn ein Programm sagt in Land X ist ein Terroranschlag passiert wird man trotzdem keinen dazu bringen, auf die Sim einzusteigen. Und das macht die Sache dann schon fragwürdig. Wieviele auf den ersten Blick supertolle Ideen sind einfach versandet und wieviel als Unsinn tituliertes hat zu einem Riesenaufriss geführt? Man kann ja eben die Leute nicht zu was verpflichten. Ich hab immer dann die Motivation verloren und läger Pause gemacht, wenn ich das Gefühl hatte, es arte in eine Art Pflichtveranstaltung aus.
Wir sollten auf technische Faxen verzichten, eine gemeinsame Karte mit recht freien Regeln schaffen und auf die Interaktion setzen, die sich daraus ergeben mag.
Denn machen wir uns nichts vor, wir sind doch garnicht fähig, uns grundlegend zu ändern.