Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „E. G. Aal“ vom 28. April 2013 um 17:00

Ich glaube, dass ich mich in einigen Punkten nicht ganz deutlich ausgedrückt habe. Deshalb jetzt hier eine Erklärung der Ideen...

> Zitat von Boris Stanković
>
> Gibt's schon so in der Art.

Ist nicht ganz das, was ich mir vorgestellt hatte. Die hier vorgestellte Karte zeigt, wenn man auf die einzelnen Landschaften klickt "nur" Infos zu den entsprechenden Landesteilen, was zwar keine schlechte Idee ist, jedoch nicht dem entspricht, was ich mir vorgestellt hatte. Meine Idee war es, eine Karte zu benutzen um *im Landesforum* zwischen den Themen zu navigieren, also die herkömmliche Anzeige des Forums durch die Karte zu ersetzen, wobei beim Klick auf eine Landschaft die entsprechenden Forenbeiträge erscheinen sollten (also beim Klick auf den Landesteil "Abc" auf der Karte des Landes alle Beiträge, die in "Abc" handeln. Dies wird allerdings, wie Herr von Perleburg zurecht festgestellt hat, möglicherweise etwas unübersichtlich)

> Zitat von James Didot
>
> Verschiedene Konfliktparteien
> -> sowas lässt sich doch ganz einfach lösen, wenn ich das möchte. Einfach ein Gesetz oder eine Regel beschließen, nach der jeder Neubürger sich einer entsprechenden Gruppierung anschließen muss.

Die Idee war jedoch, die Auswahl eben gerade *nicht* dem Spieler, sondern einem Zufallsgenerator zu überlassen, weil sonst die Gefahr besteht, dass SimOn- und SimOff-Feindschaften sich zu stark vermischen. (Wobei ich mittlerweile auch nicht mehr unbedingt davon überzeugt bin, dass eine solche Regelung dies verhindert)

> Zitat von Thor Hellbørg
>
> Bräuchte mensch halt auch eine mehr oder weniger interaktive Karte, in der mensch sich durch 'durch die Zeit' scrollen kann bzw. zu Kartenabschnitten direkt einen Zeit-Strahl mit bisheriger Besiedelung erhält.

In Ansätzen gebastelt (siehe Anhang (modernerer Webbrowser benötigt) (getestet unter Gecko

20.0/Firefox 20.0 und WebKit 3.0/Midori 0.4.0). Für komplexere Darstellung würde ich allerdings auf eine serverseitige Programmierung zurückgreifen (das Ergebnis kann dann aber nicht mehr einfach jeder auf seinem Rechner anschauen, weshalb ich es hier nicht durchgeführt habe.)