Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Thor Hellbørg“ vom 23. April 2013 um 21:37

> Zitat von James Didot
>
> Aussimulierung der Kartenveränderung
> -> das finde ich die beste Idee und es wäre wirklich zu überlegen, ob sich so eine Regel nicht bei OIK oder CartA realisieren lässt. (wahrscheinlich eher OIK als CartA)

Bräuchte mensch halt auch eine mehr oder weniger interaktive Karte, in der mensch sich durch 'durch die Zeit' scrollen kann bzw. zu Kartenabschnitten direkt einen Zeit-Strahl mit bisheriger Besiedelung erhält.

> Zitat von James Didot
>
> Verbildhaftung der Foren
> -> schöne Idee, geht mehr richtung Browserspiel, aber könnte sicher mehr Spieltiefe erreichen, geht aber meiner Meinung nach am Prinzip einer MN vorbei.

Hier geht es ja auch weniger um's Prinzip, sondern eher um die grafische Aufbereitung der verfügbaren Informationen (aus Wiki, Bürgerverzeichnis, Firmenverzeichnis etc.).
Für viele Leute sind halt thematische/schematische Grafiken ansprechender als ewig lange Textkolonnen und Tabellen, was in den MNs bisher eher wenig berücksichtigt wird.
Irgendwann/-wo landet mensch sicher immer im altbewährten Forum, aber an dessen Verpackung können wir noch ordentlich basteln.