Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „James Didot“ vom 23. April 2013 um 10:11

Verschiedene Konfliktparteien
-> sowas lässt sich doch ganz einfach lösen, wenn ich das möchte. Einfach ein Gesetz oder eine Regel beschließen, nach der jeder Neubürger sich einer entsprechenden Gruppierung anschließen muss.

Aussimulierung der Kartenveränderung
-> das finde ich die beste Idee und es wäre wirklich zu überlegen, ob sich so eine Regel nicht bei OIK oder CartA realisieren lässt. (wahrscheinlich eher OIK als CartA)

Wir schreiben eine Zeitung
-> das gab es ja schon, siehe Blog-Staaten.

Verbildhaftung der Foren
-> schöne Idee, geht mehr richtung Browserspiel, aber könnte sicher mehr Spieltiefe erreichen, geht aber meiner Meinung nach am Prinzip einer MN vorbei.