Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Thor Hellbørg“ vom 21. April 2013 um 23:14

Das mit interaktiven Karte wäre schon sehr ansprechend.
Mensch bräuchte halt ein einfach zu bedienendes (Online-)Bastelprogramm dafür. Weil ich bezweifle, dass allzu viel Leute sowas vernünftig per Hand zusammenbauen können (egal, ob per Grafikprogramm, Webeditor, GIS oder whatever).
Versuche in diese Richtung scheint es ja schon gegeben zu haben.

Vom MN-Konzept her wär eine Überwindung des Nationalstaats interessant. Das Mikro-Schiff geht schon grob in diese Richtung.
Eine weitere Möglichkeiten wäre zum Bleistift ein **Firmenstaat**, also ein Staat, der nur aus Konzernen besteht, ohne den ganzen lästigen politischen, dreigeteilten Überbau mit kostspieligem Lobbyismus.. *hüstel*
Um 'Bürger' zu werden, muss mensch sich erfolgreich bei einer Firma bewerben/versklaven.. oder freier aber gefährdeter Freelancer verdingen.