Ideen für neue Simulationskonzepte. Eine Sammlung.

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 21. April 2013 um 18:27

Die Idee mit dem Ereignisgenerator erscheint mir persönlich die Interessanteste (gab es allerdings als Idee schon mehrmals), auch das Einfügen von Konfliktparteien finde ich sehr interessant. Gerade in kleineren MNs hapert es doch oft daran, daß etwas passiert bzw. will in diktatorisch angehauchten Mns keiner die Opposition übernehmen.

Verbildlichung wäre vielleicht auch eine schöne Idee, mag aber sein, daß die Übersichtlichkeit daran leidet, müßte man halt sehen.

Unter der Idee mit der Zeitung kann ich mir weniger vorstellen. Das Problem wäre dann da doch auch, daß man die "Fakten" erst erfinden müßte, mithin wäre man also trotzdem in einer Art Rahmenhandlung.

Der Rest: Naja, wer es mag...