

Weltkarte

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 19. April 2013, 17:23

Zitat von Daniel Rosenzweig

Ich denke, dass ein Punkt relativ wichtig ist:

Viele potenzielle Neuuser werden dadurch abgeschreckt, dass die meisten MNs extrem textbasiert sind. Ich denke, dass man es mal versuchen sollte, Spiele oder mehr Grafiken mit den MNs zu verbinden. Seien wir ehrlich:

Die MNs sind nur so textbasiert, weil es in der Zeit, in welcher die ersten MNs entstanden, nur Foren- oder Emailspiele gab. Aber warum soll man sich nicht anpassen? Weil das schon immer so war?

Wir sollten endlich mal diese nostalgische Ansicht "früher war alles besser" aufgeben und die Probleme von heute mit Lösungen von heute (und nicht von gestern) lösen. 😊

Schalom,

Daniel Rosenzweig.

Die MNs sind wohl eher so textbasiert, weil sich kaum eine andere beherrschbare Ausdrucksform finden läßt. Es ist ja nicht so, daß sich irgendjemand querstellt und auch in den 90ern dürfte die Phantasie schon dafür gereicht haben, sich Elemente künstlicher Intelligenz, Visualisierung etc. vorzustellen. Der alleinige Grund, warum das nicht umgesetzt wird, ist, daß es an der Potenz bzw. Motivation fehlt, sowas umzusetzen. Wer sollte sowas auch programmieren usw. das wäre ja ein Faß ohne Boden. Seit Jahren wird etwa das Thema WiSim diskutiert, eine befriedigende Umsetzung konnte bis heute nicht erreicht werden. Der MNler stellt sich darunter nämlich etwas vor, wofür man eine Kompanie Informatiker und Wirtschaftswissenschaftler bräuchte, um das umzusetzen. Selbstverständlich müßten die Wirtschaftsexperten auch noch für alternative Konzepte offen sein usf.

Die MNs scheitern zunehmend an ihrem eigenen Anspruch, was gewollt ist, wird nicht erreicht und das "ödet an".

Bevor mir jetzt auch noch einer das Maul verbieten will und mich auffordert, an die Arbeit zu gehen. 😊

ZUSPhV3tfSI