

Weltkarte

Beitrag von „James Didot“ vom 18. April 2013, 21:02

Ein Problem ist sicher das der Multi-IDs, also das Phänomen mit zig verschiedenen IDs in diversen MNs verschiedene Funktionen zu bekleiden. Das ist sicher ein großes Problem. Denn egal wie viele IDs man hat, Zeit lässt sich nicht verdoppeln, im Gegenteil sinkt mit zunehmender ID-Zahl die Zeit, die man für jede ID aufwenden kann. Wenn man schon ständig Vergleiche zu früher zieht, so ist dieser an dieser Stelle sogar ausnahmsweise mal begründet, denn früher waren solche Multi-IDs in der Tat verpönt (siehe Lex Unitas) und wurden wenn als Spione zum Abgreifen gegnerischer Informationen verwendet, wobei man früher wohl noch so schlau war und wußte, was Proxys sind oder ist wenigstens bei entsprechenden Aktionen vom öffentlichen Rechner in der Stadtbibliothek online gegangen.

Entscheidend ist, dass man sich für eine MN entscheidet und der treu bleibt. Denn im Normalfall hast du selbst nach 10 Jahren in einer MN immernoch Stoff zum Ausgestalten, so vielfältig ist das Leben, simulativ oder real, egal!