

Weltkarte

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 10. April 2013, 22:21

[Zitat von Jónas Sigurðsson](#)

Weil man nur dann eine MN gegründet hat, wenn man auch einen Spielerstamm hatte, der einem diese Lebensfähigkeit gibt. Mich würde wirklich mal interessieren, warum sich *das* geändert hat. Dass es ohne das nicht funktionieren kann, ist ja nicht überraschend.

Vielleicht, weil man mit 15 einfacher Leute zusammenbekommt als in etwas vorgerückterem Alter? 😊 Lief das nicht bei vielen Gründungen so, daß einer die Sache eröffnete und ein paar seiner Klassenkameraden/Freunde mit ins Boot holte. Wie soll das aber gehen, wenn man "seriös" geworden ist? Ich denke, daß ich nicht verkehrt liege, wenn ich annehme, daß die Wenigsten mit diesem Hobby hausieren gehen.