

Weltkarte

Beitrag von „Inga van Mauritz“ vom 10. April 2013, 20:50

[Zitat von Jónas Sigurðsson](#)

Das Problem bei vielen Neugründungen ist, dass sie für sich allein nicht mehr lebensfähig sind. Früher waren oft genug die Grafiken grausam, das Design nicht vorhanden und die Technik nicht nennenswert, aber die MNs haben aus sich selbst heraus gelebt. Weil man nur dann eine MN gegründet hat, wenn man auch einen Spielerstamm hatte, der einem diese Lebensfähigkeit gibt. Mich würde wirklich mal interessieren, warum sich *das* geändert hat. Dass es ohne das nicht funktionieren kann, ist ja nicht überraschend.

Ich glaube, dass hat auch etwas mit der Anspruchshaltung zu tun. Früher als die Foren häufig noch in Baumstrukturen vorhanden waren, hat halt nicht jeder einfach irgendwo einen Thread aufgemacht und damit gleich ein Unternehmen, eine Partei, oder was weiß ich simuliert. Da wurde sich hingesezt - auch mit Hilfe von anderen - und Webseiten gebastelt. Über Design und Technik kann man sicherlich streiten, aber da wurde Herzblut investiert, was letztlich auch anerkannt und honoriert wurde. Heute ist vieles einfach so lieblos in irgendwelche - und da erlaube ich mir mal die Spitze gegen Dreibürgen - von tausenden von Unterforen geworfen. Die wenigsten nehmen sich noch die Zeit (vllt auch weil sie sie schlicht nicht mehr haben), um wirklich mal ein paar Webseiten zu basteln und den Dingen ein Gesicht zu geben. Ein Grund warum ich immer für eine Homepagepflicht für Staaten war und immer noch bin.