

Königreich Freesland

Beitrag von „Jónas Sigurðsson“ vom 16. März 2013, 11:16

Zitat von Idris 1

Die meisten Leute die eine MN gründen will sicher den *steppenden Bären* erreichen und stellt dann fest,das man die einzige Person ist der das Konzept *superhammer* findet.Viele Neugründer leben dann mit dem Prinzip Hoffnung,das irgendwann die Hütte voller wird und Input *ins Land geschwemmt wird*.

Da liegt das größte Problem, finde ich. Wir haben zu viele MNs für zu wenige Spieler, und wenn jeder allein seine eigene MN gründet, dann bleiben alle inaktiv. Wenn ich vor der Gründung nicht wenigstens fünf Spieler hätte, würde ich gar nicht damit anfangen. Das erste, was eine MN liefern muss, ist Aktivität, nicht ein schickes Forum oder eine tolle Homepage.

Insofern gebe ich Lanrezac in der Theorie recht. Man müsste die Spieler auf weniger Schauplätze konzentrieren, damit wieder was gehen könnte. In der Praxis bin ich aber (noch?) nicht so konsequent, dass ich dafür stimmen würde, Eldeyja dichtzumachen.

Zitat

Zudem kommt auch noch,das manche Staaten oder Personen sich über die Jahre nicht mehr *leiden können oder wollen*,sich im besten Falle ignorieren.Schwer dann sich zusammen zu setzen um was Neues zu kneten und Kompromisse zuzulassen.

Sich ignorieren wäre der schlechteste Fall. Wenn sich diese Personen in einer Super-MN aber bis aufs Messer bekämpfen würden, wäre das genau das richtige. Diese Konkurrenzsituation ist es, die mittlerweile in vielen MNs fehlt und die immer noch der beste Aktivitätsmotor ist.