

Space Civilizations

Beitrag von „Space Civilizations“ vom 17. Februar 2013, 13:48

Wenn ich mir das Star Trek Universum anschau dann fehlt dort an den ein oder anderen Ecken ebenfalls der Realismus. Hab versucht hier was eigenes zu machen und mir ist klar das auch das nicht immer Realistisch sein kann. Überlichtgeschwindigkeit/Warp ist ja auch eigentlich unrealistisch (bisher).

Im Space Civilizations-Universum ist halt vieles möglich was in der Realität nicht möglich ist. Die Einteilung der Klassen ist ja nicht das relevante und auch daran wird noch gefeilscht.

Dieses Projekt entspringt einem fast neue Konzept. Vielleicht interessiert sich ja auch der ein oder andere MN-Spieler dafür. 😊