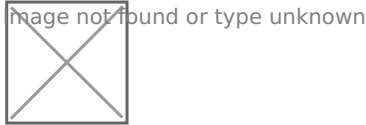


Space Civilizations

Beitrag von „Space Civilizations“ vom 15. Februar 2013, 13:52



Wir schreiben das Jahr 2248. Im Jahr 2178 wurde auf dem Mars ein Artefakt gefunden. Dieses Artefakt einer längst verschwundenen Zivilisation, ermöglichte der Menschheit das reisen mit Überlichtgeschwindigkeit. Die Menschheit begann mit der Kolonisierung des Weltraums.

Doch die Menschheit ist längst nicht die erste Zivilisation die den Weltraum erobert. In der Galaxie wimmelt es von Leben. Die erste bekannte Raumfahrende Zivilisation waren die sagenumwobenen Tau. Die Tau lebten im Epsilon-Sektor und es heißt Sie hätten das Leben im All verbreitet. Heute noch findet man auf vielen Planeten Artefakte dieser Rasse.

Das Spiel:

SpaceCivilizations ist ein Forenbasiertes Weltraum Strategiespiel in der man seine eigene Rasse besitzt. Es gibt verschiedene Wege zu Spielen: Krieg, Handel oder Diplomatie. Es liegt in eurer Hand! Erforscht das Weltall und Erweitert euer Imperium.

Nützliche Links:

[Neueinsteiger](#)

[Planetenklassen](#)

[Spielidee/Kampfsystem](#)

Die Sektoren