

du Croix...

Beitrag von „Flamingo Raffamoneti“ vom 23. August 2012, 01:41

Viele Opfer muss man zweimal killen, einmal auf der OIK und dann nochmal auf der Carta. 😄
Die Idee ist cool, ich würde mich nicht nur aufs Töten beschränken, sondern auch Geheimaufträge mit hineinnehmen, also auch Banküberfälle, Entführungen, Bombenmissionen und Spionage. IDs lassen sich so ungern töten, dass sich die Croix fast immer auf NPCs konzentrieren muss. Bei nichttödlichen Missionen dagegen kann man mit den Zielobjekten simoff verhandeln, ob man mal was klauen oder irgendwo in die Luft oder jemanden entführen darf. Das macht dann allen Seiten sicher mehr Spaß.